

# Graafikalaud

Kasutajajuhend

Windows 2000 / XP / Vista

## I. Üldinformatsioon

### 1. Ülevaade

Tere tulemast andmetöötluse pliiatsi maailma! Sul on võimalus avastada, kui kerge on kontrollida oma personaalarvutit, kasutades hiire asemel traadita krihvli. Krihvli kasutamise funktsioon lubab sul tõmmata väga peenikesi, jämedaid, heledaid või tumedaid jooni (nimetatakse "survetundlikkuseks"). Samuti on sul võimalik kirjutada, alla kirjutada ja annoteerida dokumentidele ning joonistada, skitseerida või värvida sama kergelt kui tavalise paberi korral, kasutades kommertstarkvarapakette nagu Adobe® PhotoShop™, Corel® Painter™ and Corel® Paint Shop™.

### 2. Graafikalaua Funktsioonid

Peale seadme draiveri installeerimist on sinu graafikalaua iseloomustavateks joonteks järgnevad funktsioonid:

1. **Otsene osutamine** – Sa võid liigutada kursorit ekraani mistahes asukohta, liigutades krihvli otsa graafikalaua pinna kohal (pliiatsiots ei pea ekraani pinda puudutama).
2. **Kolme-nupulise hiire käsud** – Sinu graafikalaud on varustatud kõikide kolme-nupulise hiire funktsioonidega, kasuta selleks pliiatsi otsa ja kahte nuppu.
3. **Pliiatsi kerimine** – Vajutades pliiatsi keskmist nuppu graafikalaua tööpiirkonna kohal saad sa dokumente ja veebilehtesid üles-alla kerida.
4. **Survetundlikkus** – See funktsioon lubab sul imiteerida mitmesuguseid pintsleid ja pliiatseid ning sa võid pliiatsi otsa vajutada alla kõvemini, nõrgemini, tugevamini või tihedamini ja vastavad rafineeritud pliiatsijooned tulevad esile.

### 3. Süsteemi vajadusaste

- Pentium III-le võrdväärne või sellest kõrgem personaalarvuti.
- Microsoft Windows 2000, XP või Vista.

### 4. Draiveri tarkvara installeerimine Windows`is.

Windows 2000, XP või Vista korral:

**(Hoiatus! Enne draiveri installeerimist graafikalauda arvutiga mitte ühendada, vastasel korral võib draiveri installeerimisprotsessis esineda vigu.)**

- (1) Sisesta Draiveri CD CD-ROM kettaseadmesse ja oota, kuni ilmub põhimenüü.
- (2) Enamusel süsteemidest käivitub häälestusprogramm automaatselt. Kui see automaatselt ei käivitu, võid sa häälestusprogrammi käivitada käsitsi **【My Computer】 ▶ 【CD/DVD Rom】 ▶ Open the Drive ▶ Access 【Setup】** installeerimise alustamiseks.
- (3) Vali Draiveri Setup ja vajuta Enter klahvi vastuseks kõigile järgnevatele küsimustele. Peale draiveri installeerimise lõpuleviimist taaskäivita oma personaalarvuti.

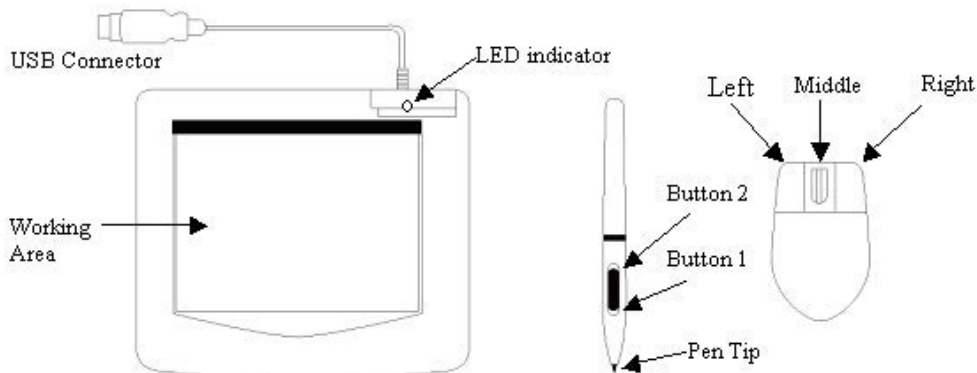
## 5. Riistvara Installeerimine



Sisesta USB pistik saadaolevasse lauaarvuti või sülearvuti USB porti, vastavalt sellele skeemile. Peale graafikalaua tuvastamist püüab Windows selle jaoks installeerida seadmedraiveri.

## 6. Riistvara ja draiverifunktsioonide verifitseerimine

Järgi neid samme, et veenduda sinu graafikalaua installeerimise korralikkuses.



Graafikalaua roheline LED tuli on riistvara funktsioneerimise põhinäitaja ja sõltuvalt sinu graafikalaua mudelist võib see asetseda ülalpool näidatud skeemist erinevas kohas. Tavaliselt see LED jääb kustunud olekusse ja süttib ning kustub vastavalt erinevatele tingimustele. Jälgi graafikalaua LED-i olekut, kui sa viid läbi järgmisi testimise samme:

★ **Märkus:** Peale graafikalaua seadmedraiveri korralikku installeerimist ilmub süsteemisalve väike graafikalaua ikoon (🖱️), tavaliselt on see ekraani alumises parempoolses nurgas.

1. Toksa pliiatsi otsaga mistahes pinnale või vajuta hiire vasakut nuppu, et "äratada see üles", kui see on läinud varurežiimile. Sisseehitatud toidet säästev funktsioon võib olla surunud pliiatsi või hiire varurežiimile, kui neid teatud aja tagant ei kasutata.
2. Niipea kui graafikalaud aktiveerub, süttib korra LED tuli ning seejärel see kustub ja jääbki kustunuks.
3. Kui graafikalaud tuvastab krihvli või hiire olemasolu, hakkab LED tuli aeglaselt vilkuma. See juhtub siis, kui pliiatsi ots viibib tööpiirkonna läheduses või kui see pannakse graafikalaua kohal asuvasse tööpiirkonda.
4. Kui sa vajutad pliiatsil asuvale nupule või klikid hiirenuppu, läheb LED tuli põlema.
5. Pliiatsi või hiire tiirutamine ja liigutamine tööpiirkonnas põhjustab kursori vastava liikumise ekraanil.

## 7. Kasutusnäpunäited

**7.1 Vasaku hiirenupu vajutamine**

Kui sa hiirt natuke aega ei kasuta ja see ei reageeri, vajuta vasakut nuppu, et see "üles äratada" varurežiimilt.

**7.2 Toksamine enne krihvli kasutamist**

Enne pliiatsi kasutamist, kui sa ei ole seda kasutanud mitu minutit, toksa pliiatsiga mistahes graafikalaua pinnale, et see varurežiimist "üles äratada".

**7.3 Kahekordne toksamine**

Parimate tulemuste saavutamiseks pliiatsi kahekordse toksamise puhul (võrdväärne hiire topeltklikile) püüa pliiatsi otsa hoida graafikalaua pinnal või vähemalt püüa pliiatsi ots üles tõsta nii kiiresti, kui võimalik enne teist toksamist.

**7.4 Pliiatsi säilitamine**

Pliiatsi säilitamiseks veendu, et selle ots ei puutu mistahes objekti vastu ja eriti vaata, et sa ei lase pliiatsil seista topsis või pastakahoidikus otsaga allapoole. Kuigi tõenäolisus on väike, aga pliiatsi otsale vajutamine võib põhjustada pliiatsi patareide pideva tühjakslaadimise. Aseta pliiats pastakahoidikusse otsaga üles või horisontaalselt nii, et pliiatsi ots ei ole surutud vastu mistahes objekti.



**7.5 Digitaalpliiatsi kerimisfunktsioon**

Krihvliil on lehekülgede kerimiseks sama funktsioon nagu hiirel. Vajuta krihvli esimest nuppu (sama funktsioon nagu hiire rulliku klikkimisel) graafikalaua tööpiirkonna kohal.

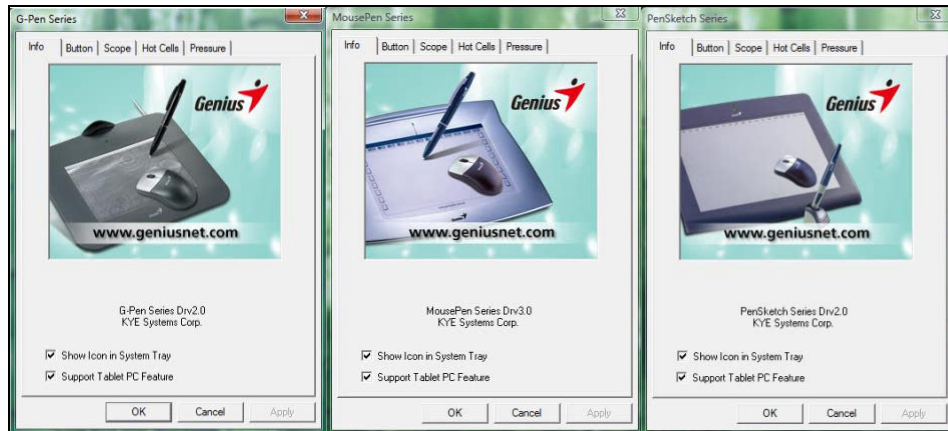
**7.6 Pliiatsi kasutamine ilma hiireta**

Sul on võimalik töötada graafikalauaga ilma hiirt kasutamata. Kui sa eemaldad hiire, veendu, et sa eemaldad täielikult ka selle draiveri. Hiire draiveri eemaldamiseks vali [Start] ► [Settings] ► [Control Panel] ► [Device Manager], vajuta "+" sümbolile, et näidata hiire draiverit ning seejärel vali ja eemalda see ning kõige lõpuks taaskäivita oma arvuti.

## II. Graafikalaua konfiguratsioon

Sa võid graafikalauda konfigureerida modifitseerides pliiatsi otsa ja kahe krihvli korpuse nupu funktsioone, toksa [Start] > [Settings] > [Control Panel] ja topelt-toksa [Tablet Setting ] ikooni või toksa süsteemisalves asuvale graafikalaua ikoonile () , tavaliselt on selle asukoht ekraani allpoolses paremas nurgas. Samuti võid sa kohandada krihvli survetundlikkust, määrates kindlaks graafikalaua tööpiirkonna tegevusulatuse või programmeerides (-ümber) oma graafikalaua kiirklahvid, tehes seda seadme draiveri modifitseerimisega.

### 1. Info vahekaart – Info vahekaardil näidatakse ära draiveri versiooninumber.



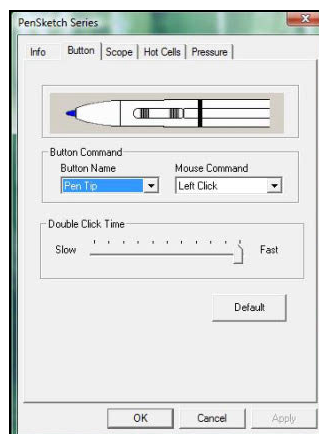
#### (1) Näita ikooni süsteemisalves

Saad valida, kas tahad graafikalaua ikooni süsteemisalves näidata.

#### (2) Personaalarvuti graafikalaua tugifunktsioon

Saad valida arvuti survetundlikkuse funktsiooni, märkides ära ruudu Support Tablet PC Feature.

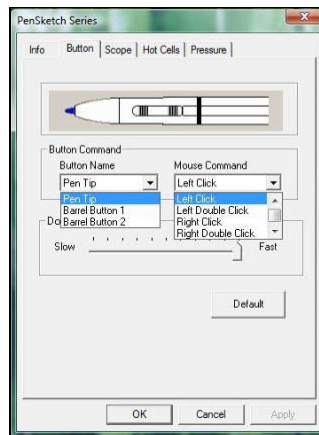
## 2. Nupu vahekaart



### 2.1 Nupu käsk

#### 2.1.1 Nupu nimi:

Sa võid pliiatsi otsa ja kahe pliiatsi korpusel asuva nupu funktsioonid ümberprogrammeerida valides rippmenüüst nupu nime ja omistades sellele traditsioonilise kolme-nupuga hiire käsu.



### 2.1.2 Hiire käsk:

Vastavalt hiire funktsioonile on sul võimalik valida mitte ükski tegevus, vasak klikk, vasak topeltklikk, keskmine klikk, keskmine topeltklikk, parem klikk või parem topeltklikk.

### 2.2 Topeltkliki kestus

Nihuta kiiruseliugurit "Slow" poole, kui sa tahad pliatsi otsa topelttoksamiseks rohkem aega või "Fast"-i poole, kui tahad, et topelttoksamise kestus oleks lühem. Valides Start → Control Panel → Mouse → Buttons ilmub sama seadistusega topeltkliki kiiruse lehekülg. Muutes kiirust ühes kohas muudab ka samaaegselt kiiruse teises kohas.

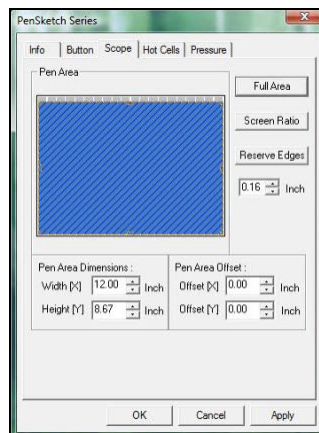
### 2.3 Vaikevalik

Toksa vaikevaliku nuppu, et taastada kõik vaikeseaded.

## 3. Kehtivuspiirkonna vahekaart

### 3.1 Täispiirkond

Toksa täispiirkonna nupule, et valida võimalikult suurem tööpiirkond.

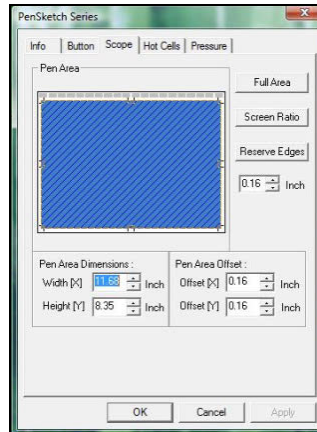


### 3.2 Ekraani suhtarv

See seadistab graafikalaua tööpiirkonna proportsionaalseks ekraani suurusega, vähendades käesolevat graafikalaua tööpiirkonna laiust või kõrgust.

### 3.3 Varuservad

Toksa varuservade nupule, et assigneerida graafikalaua kiirklahvide paigutus.



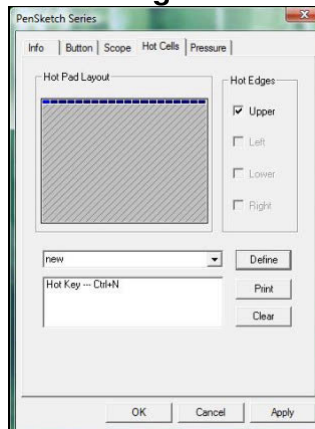
### 3.4 Graafikalaua tööpiirkonna mõõtmed

Näitab graafikalaua tööpiirkonna mõõtmete käesolevat kõrgust ja laiust. Siin võid ka sisestada uued väärtused, et neid muuta.

### 3.5 Graafikalaua tööpiirkonna nihe

See näitab graafikalaua tööpiirkonna ülemise vasaku nurga horisontaal- ja vertikaalkaugusi maksimaalse graafikalaua tööpiirkonna ülemisest vasakust nurgast. Siin võid ka seadistada nende väärtused arvuliste väärtuste sisestamisega.

## 4. Kiirklahvide määratlemise lehekülg



### 4.1 Kiirklahvide ploki vorming

Kiirklahvide ploki vormingupiirkonnas saad valida mistahes kiirklahvi, et näha andmestruktuuri atribuuti – vajutades digitalgraafikalaua piirkonna sinise struktuurskeemi kiirklahvile.

### 4.2 Kiirservad

Ümber graafikalaua on neli piirkonda, kuhu võid üles seada oma kiirklahvide asukohad.

#### 4.3 Print

Toksa printnuppu, et välja printida kõikide kiirklahvide funktsioonide ülevaade.

#### 4.4 Nulli

Sellele nupule toksamine nullib valitud kiirklahvi määratluse, nii et kui hiljem seda kiirklahvi toksata, ei toimu mitte mingit tegevust.

#### 4.5 Defineeri

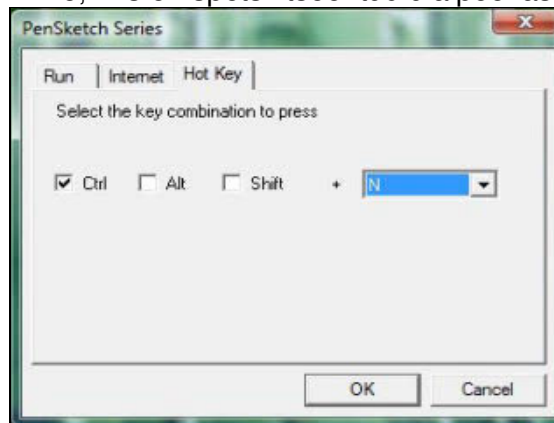
Vajuta defineerimisnuppu, et kindlaks määrata programmide, Interneti või kiirklahvide asukohad.

##### 4.5.1 Defineeri kiirklahv - Käita

**Käita** – Sa võid faili valimiseks ja käitamiseks kasutada sirvimisnuppu või võid sisse trükkida faili nime koos täieliku rajaga.

**Alustamine** – See on algkaust, kus programm alustab oma täideviimist.

**Parameetrid** – Stringi tüüp antakse programmile edasi kui selle parameetrid. Näiteks võid sa siin sisse trükkida dokumendi nime ja selle edasi anda tekstitöötlusprogrammile, mis on spetsifitseeritud ülalpool asuval real (Käita).

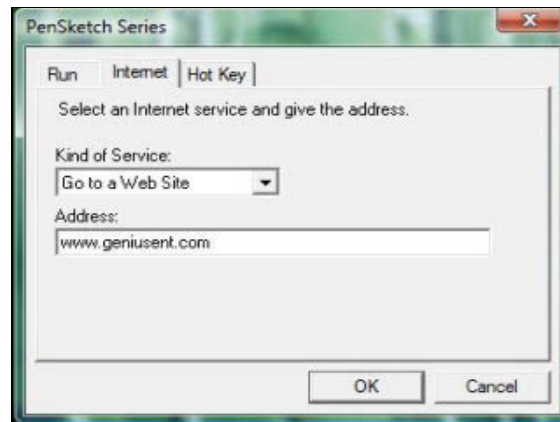


##### 4.5.1 Defineeri kiirklahv - Internet

**Teenuse liik** – Võid algatuseks valida mõne Internetiteenuse. Näiteks veebisaitide, uudisgruppide sirvimine, e-posti saatmine või teiste Internetiteenuste kasutamine. Täpse programmi aktiveerimine (näiteks brauseriprogramm) sõltub süsteemi seadetest.

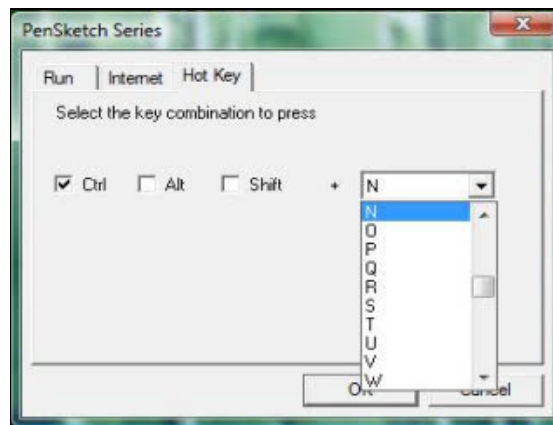
**Aadress** – Valitud teenuse internetiaadress. Näiteks veebisaidi või e-posti aadressid.





#### 4.5.3 Defineeri kiirklahvid

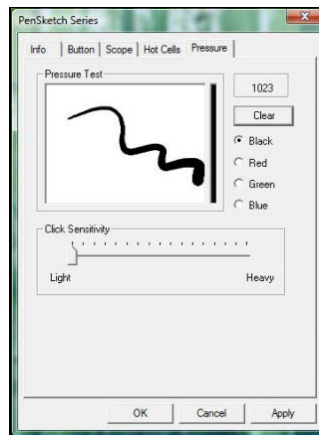
Vali, millisele klahvide kombinatsioonile vajutada – võid valida mistahes tärk- või kursorikontrollklahvi kombineeritult Shift-, Ctrl- ja/või ALT- klahvidega.



## 5. Survetfunktsiooni vahekaart

### 5.1 Survetest

Valida on nelja erineva värvi vahel ja käesoleval vahekaardil saab kohandada graafikalaua survetundlikkust. Siin on ka testimispiirkond, kus vajutades pliiatsi otsaga graafikalauale teatud survega, võib näha joone paksust. Survetaseme arvulist väärtust võib näha **Nullimisnupu** kohal olevas väljas.



## 5.2 Nulli

Survetesti piirkonnas oleva ruumi puhastamiseks toksa **Nullimisnupp**.

## 5.3 Klõkkimise tundlikkus

Vaikeseade järgi on pliiatsiotsaga toksamine võrdväärne hiire vasaku klikiga. Nihuta tundlikkusriba liugurit, et reguleerida pliiatsiotsa reaktsiooni. Kerge tähendab, et pliiatsiotsa vajutused on väga kiired ja kergeastmelised ning raske funktsioon tähendab vastupidist.

### III. Küsimused ja vastused

#### 1. Kuidas ma saan viimase värskenduse või desinstalleerida tarkvara?

Viimase draiveri võid allalaadida meie veebisaidilt [www.geniusnet.com](http://www.geniusnet.com).

1. Klikkides lingile lae alla draiveri viimane versioon ja salvesta see oma kõvakettale.
2. Desinstalleeri oma draiver: Kliki [Start] ► [All Programs] ► [TABLET] ► [Uninstall].
3. Paki oma kõvakettal asuvas kaustas olev fail lahti (Windows Vista sisseehitatud lahtipakkimisutiliidiga või näiteks programmiga nagu Winzip).
4. Kaustas, kus sa faili lahti pakkisid, topeltkliki Setup.exe`i.

#### 2: Graafikalaud ei tööta. Mida ma saan teha?

Kontrolli järgnevate tegurite korrasolekut.

1. Eemalda graafikalaua USB pistik arvutist.
2. Desinstalleeri graafikalaua draiver süsteemist.
3. Ühenda graafikalaua USB uuesti arvutiga.
  - 3.1 Vaata, kas graafikalaua LED vilgub või ei vilgu? LED-i mitesüttimise korral tähendab see, et sinu graafikalaud on rikkis.
  - 3.2 Testi oma traadita krihvlit graafikalaua tööpiirkonnas, kui see töötab nagu hiir, on riistvara töökorras. Kui see ei tööta, vaheta palun patarei uue vastu välja.
  - 3.3 Kui peale pliiatsisse uue patarei paigaldamist see ikka ei tööta, tähendab see, et riistvara on rikkis.
4. Sa võid draiveri viimase versiooni tasuta allalaadida meie veebisaidilt [www.geniusnet.com](http://www.geniusnet.com).
5. Paigalda draiveri uus versioon ning seejärel pead sa arvuti taaskäivitama.
6. Peale arvuti taaskäivitamist võid sa leida ekraani alumises parempoolses osas graafikalaua ikooni (🔌).
  - 6.1 Kui sa ekraani alumises parempoolses osas graafikalaua ikooni (🔌) ei leia, tähendab see, et draiveri käivitamine ebaõnnestus ja probleem võib olla ühildumatuses.
  - 6.2 Kontrolli [My Computer] ► [Properties] ► [Hardware] ► [Device Manager], kui sa näed hüüumärki, tähendab see, et graafikalaua installeeritud draiver on Windows`i süsteemiga ühildumatu.
7. Klikkides ekraani alumises parempoolses osas olevat graafikalaua ikooni (🔌) saad sa testida survetundlikkust, et näha, kas pliiatsi survetundlikkusfunktsioon töötab või ei tööta. (Lisadetailide nägemiseks vaata Graafikalaua Konfiguratsiooni lõiku).
 

☆ Kui pliiatsi survetundlikkusfunktsioon ei tööta, võib see tähendada, et pliiats on defektne.

#### 3: Peale draiveri installeerimist ja graafikalaua ühendamist

#### personaalarvutiga, miks Windows ikka veel nõuab draiveri installeerimist?

Kui probleem esineb küllalt sageli, vaata Q&A-d meie veebisaidil [www.geniusnet.com](http://www.geniusnet.com).